

0 principle

A 意識(principleの乗り物＝ゼロポイントフィールド)

1 濃淡

2 意思決定

3 自己認知欲求を満たす写像創り

4 データマネジメント

5 宇宙

6 認知モデル

7 機能構造体

8 (共同体, 経済)

9 身体の構成素の構造化

10 身体を伴い生誕

11 夢中になって楽しむ

12 コレクション

13 効率化

14 寂しいヒト0

15 たった一つの行動原理

16 数少ないタッチ

17 相手を飲み込む

18 真ん中を射抜く

19 がん治療

20 脱癌

21 人財育成

22 世界を飲み込む

∞ 完全混合